PRACTICA LINUX

CREAR PARTICION:

SUDO SU

FDISK -L: **PARA VER TODOS LOS DISCOS**.

FDISK /DEV/X: **PARA SELECCIONAR EL DISCO.**

M: **PARA ENTRAR EN LA CONFIGURACION.**

N: **PARA CREAR LA PARTICION.**

W: **PARA GUARDAR LA INFORMACION.**

PARTPROBE: **PARA QUE EL KERNEL VUELVA A LEER LA TABLA DE PARTICIONES.**

MKFS.EXT4 /DEV/X: **PARA FORMATEAR LA PARTICION.**

MOUNT //DEV/X: **MONTAMOS LA PARTICION Y YA LA PODEMOS USAR.**

LS -R: **MUESTRA TODO DE UNA FORMA RECURSIVA**.

LS – SLH: **MEUSTRA DE MAYOR A MENOR Y LA CANTIDAD DEL ARCHIVO**.

PWD: **PARA VER DONDE NOS ENCONTRAMOS**.

MKDIR: **PARA CREAR CARPETAS**.

HEAD: **MUESTRA LAS 10 PRIMERAS LINIAS**.

TOUCH: **CREAMOS UN FICHERO**.

NANO: **EDITOR DE TEXTO**.

CAT: **MUESTRA EL CONTENIDO**.

HEAD -X: **MUESTRAS LAS PRIMERAS LINIAS**.

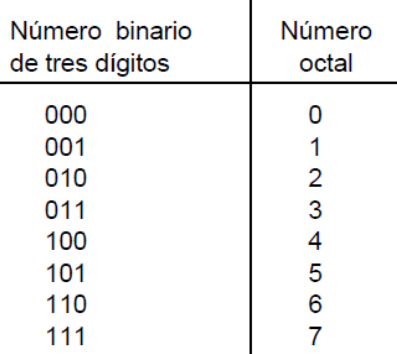
TAIL: **MUESTRA ULTIMA LINIA**.

WC: **MUESTRA TODO EL CONTENIDO MENOS LA ULTIMA LINIA**.

FILE: **VEMOS EL TIPO DE ARCHIVO QUE ES Y LO QUE CONTIENE**.

MV: **MOVEMOS EL ARCHIVO Y TAMBIEN LE PODEMOS CAMBIAR EL NOMBRE**.

STAT: **INFORMACION SOBRE EL FICHERO**.



CHMOD XXX X: **CAMBIAMOS PERMISOS .**

CP /RUTA ARCHIVO /RUTA DESTINO: **PARA COPIAR UN ARCHIVO.**

ADDUSER: **CREAMOS USUARIO.**

SU X: **CAMBIAMOS SESION DE USUARIO.**

CHOWN X X : **CAMBIAMOS EL PRIPIETARIO DE UN FICHERO.**

CHGRP: **CAMBIAMOS LA PERTENENCIA DE GRUPO SOBRE UN FICHERO.**

UMASK: **CREAMOS UNA MASCARA DE PERMISOS.**

GROUPADD X: **CREAMOS GRUPOS.**

ETC: **GUARDA LOS USUARIOS Y GRUPOS, CON EL COMANDO CAT ENTREMOS.**

ADDUSER PEDRO -INGROUP OFICINA: **CREAMOS USUARIO AÑADIENDO A UN GRUPO X.**

USERADD: **CREAMOS USUARIO, PERO SIN DARLE UN HOME.**

* G: AÑADIMOS GRUPO
* M: AÑADIMOS HOME.
* P: CONTRASEÑA.
* EJEMPLO: USERADD NEREA -M -P 1234 -G OFICINA2.

LOGIN: **PARA INICIAR SESION.**

EJEMPLO DE COPIAR CON EL COMANDO CP: **CP EMPLEADOS.TXT /HOME/AARON1/.**

EJEMPLO DE CAMBIAR EL PROPIETARIOA Y EK GRUPO DEL FICHERO: **SUDO CHOWN AARON1:AARON1 EMPLEADOS.TXT.**

PRACTICA WINDOWS

MD: **CREAMOS CARPETA.**

DIR: **VEMOS DONDE ESTAMOS Y VEMOS QUE BUSCAR.**

TREE: **VEMOS LA ARQUITECTURA.**

RD: **BORRAMOS CARPETA.**

RD -S: **BORRAMOS TODO LO QUE HAYA DENTRO.**

MOVE: **PARA MOVER O CREAR.**

EJEMPLO: **MOVE PRACT D:/APLI/WORD.**

COPY CON: **CREAMOS UN FICHERO.**

TYPE: **PARA VER EL CONTENIDO DEL ARCHIVO.**

EJEMPLO DE COMANDO COPY: **COPY D:\APLI\WORD\TEXTOS\EJER.TXT D:\VARIOS\AGENDA.**

DEL: **PARA BORRAR FICHEROS.**

ECHO >> EJER.TXT: **PARA AÑADIR EL TEXTO.**

RENAME EJER.TXT FICHERO.TXT: **CAMBIAR EL NOMBRE.**

COPY /B\*.TXT Y LA RUTA: **PARA CAMBIAR EL EL NOMBRE Y UNIRLOS.**

XCOPY \*.TXT: **NOS COPIARA TODOS LOS ARCHIVOS CON ESA EXTENSION.**

NET USER: **PARA AÑADIR UN NUEVO USUARIO, LE DAMOS OCNTRASEÑA, EJEMPLO NET USER PSOMO 1234 /ADD.**

NET USERS: **COMPROBAMOS QUE SE HA HECHO CORRECTAMENTE.**

NET LOCALGROUP ALUMNOS /ADD: **PARA CREAR UN GRUPO.**

NET LOCALGROUP ALUMNOS ASOMO 1 ASOMO /ADD: **PARA AÑADIR USUARIOS A GRUPOS.**

CACLS X /D PARA QUITAR PERMISOS SOBRE UN GRUPO, UNA CARPETA.

CACLS PROFESOR /P O /G ADMINISTRADORES:F AÑADIMNOS GRUPOS A LAS ACLS SOBRE UNA CARPETA.

NET SHARE PROFESOR=C\ASIGNATURAS\SISTEMAS\PROFESOR: PARA COMPARTIR LA CARPETA PROFESOR EN ESA RUTA.

NET USE F: [\\PSOMO1\NOTAS](file:///\\PSOMO1\NOTAS) : ESTO QUIERE DECIR QUE LA LETRA F VA SER LA LETRA DE LA CARPETA BITAS PARA EL PROFESOR.